

Kryteria rekrutacji do klas I szkół podstawowych na terenie miasta Łuków

Działając na podstawie art. 154 ust. 3 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (Dz. U. z 2019 r. poz. 1148 ze zm.) podaje się do publicznej wiadomości kryteria w postępowaniu rekrutacyjnym do klas I szkół podstawowych na terenie miasta Łuków na rok szkolny 2020/2021.

Zasady przyjęć:

Do klasy I publicznej szkoły podstawowej, której ustalono obwód przyjmuje się kandydatów na podstawie zgłoszenia rodziców dzieci i młodzież zamieszkałe w tym obwodzie.

Kandydaci zamieszkali poza obwodem publicznej szkoły podstawowej, mogą być przyjęci do klasy I po przeprowadzeniu postępowania rekrutacyjnego jeżeli dana szkoła podstawowa nadal dysponuje wolnymi miejscami.

W postępowaniu rekrutacyjnym są brane pod uwagę kryteria określone w Uchwale Nr XIX/159/2020 Rady Miasta Łuków z dnia 30 stycznia 2020 r. w sprawie określenia kryteriów wraz z odpowiadającą im liczbą punktów w postępowaniu rekrutacyjnym dla kandydatów zamieszkałych poza obwodem szkoły do szkół podstawowych, dla których organem prowadzącym jest Miasto Łuków.

W myśl art. 133 ust. 2 i 3 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (Dz. U. z 2019 r. poz. 1148 ze zm.) zostały określone następujące kryteria wraz z odpowiadającą im wartością punktową:

L.p.	Kryterium	Wartość w punktach
1.	Kandydat uczęszcza do przedszkola w zespole szkolno-przedszkolny, w skład którego wchodzi również dana szkoła podstawowa	10
2.	Rodzeństwo kandydata spełnia obowiązek w tej samej szkole lub uczęszcza do przedszkola (oddziału przedszkolnego) zlokalizowanego w szkole	10
3.	W obwodzie danej szkoły podstawowej zamieszkują dziadkowie kandydata wspierający rodziców w zapewnieniu mu należytej opieki	5
4.	Miejsce pracy jednego z rodziców kandydata znajduje się w obwodzie danej szkoły podstawowej	3
	Ogółem	28

Dokumentem niezbędnymi do potwierdzenia spełniania kryteriów jest:

- 1) Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego złożone pod rygorem odpowiedzialności karnej za składanie fałszywych oświadczeń.